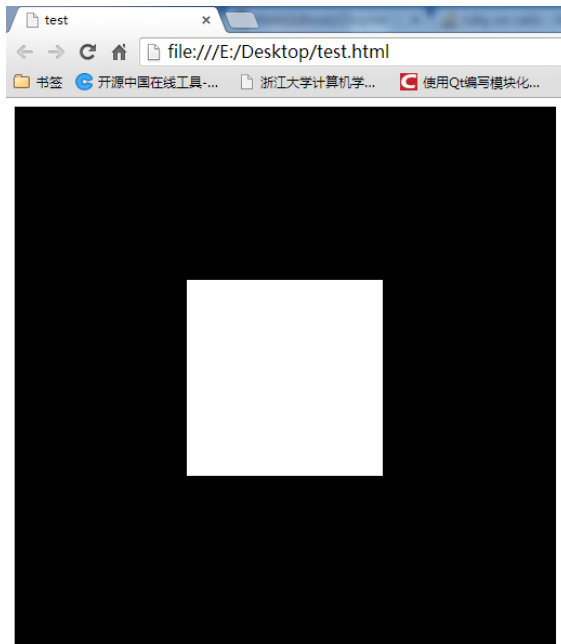


本周周报（9.9-9.15）

刘昊南

本周工作

1. 整理了 voreen 中着色器管理器中的三个类 ShaderObject、Shader、ShaderManager，理清楚了它们之间的关系，并仔细阅读了它们的方法。
2. 阅读了 WebGL 的 API，不依赖第三方库自己实现绘制了一个简单的正方形，弄清楚 WebGL 中与 shader 相关的函数调用。



3. 参照 three.js 实现了 ShaderManager，并用上面的简单例子进行了初步测试
4. 跟朱标师兄讲述了气象项目中地球的绘制流程以及 LOD 的实现细节

下周计划

1. 按照计划实现 SceneManager 的功能